

GC18V3V: Das Vermächtnis der Elfen

Vor langer Zeit so sagt man, gab es in den Wäldern des Tales Rittenhardt Elfen und Feen welche friedlich mit dem Menschen in diesem Gebiet über viele Jahrtausende lebten. Es gibt viele spannende und abenteuerliche Geschichten aus dieser längst vergangenen Zeit und viele, ja viele davon sind wohl im Reich der Phantasie anzusiedeln und im Laufe der Zeitalter in Vergessenheit geraten. Aber einige wenige Erzählungen von damals haben sich vehement gegen das Vergessen gewehrt und werden auch heute noch von Generation zu Generation weitergegeben. So ist es mir mit folgender Geschichte ergangen, die ich euch hier erzählen möchte.

Starte deine Reise bei N48° 59.371 und E008° 39.172. Dort kannst du dein Gefährt abstellen. Die Elfen hatten seiner Zeit einen Ältestenrat dessen Zeichen eine blaue Zahl im weißen Quadrat war (Zahl = A). Suche dieses Zeichen und wie aus dem Nichts wird Dir der weiße Pfeil von Rittenhardt erscheinen, der Dir den richtigen Weg weisen wird. Gehe jetzt in die Richtung in die Dich der Pfeil leitet.

A =

Versuche nun die Seherin bei:

N48° 59.3(A-1)4 und E008° 39.3(A+3)9

zu finden und Ihr das Geheimnis zu entlocken. Der Sage nach wurde hier eine Seherin der Feen im Antlitz des Königs in Holz verwandelt. Ihre Fähigkeiten waren aber so groß, dass sie selbst heute noch den Menschen, welche dem Vermächtnis der Elfen nachspüren, wichtige Hinweise geben kann. Wenn Dir die Seherin ihr Geheimnis offenbart hat, reise weiter ins Reich der Zwerge.

Die Seherin sagt Dir, der Schatz der Zwerge liegt bei:

Im inneren Tale Rittenhardt war die Heimat der Zwerge, diese haben das Gebiet verlassen als sich das Ende der alten Zeit abzeichnen begann. Es gibt nur wenige Relikte aus dieser Zeit, man munkelt, dass in diesem Gebiet ein Heiligtum der Zwerge versteckt sein soll. Es soll sich um eine der sogenannten Tränen von Ancona handeln. Auf hier sind elfische Schriftzeichen graviert, die Dir den fehlenden Hinweis zu Deinem nächsten Ziel offenbaren. Viele mutige Recken haben versucht dem Schatz sein Geheimnis zu entreißen, doch nicht allen war es vergönnt. Kannst Du den Schatz im Zwergengebiet finden und den Deckel gegen das Vergessen heben?

B=

C=

Da die Zwerge das Land von Rittenhardt auch verteidigen mussten, hatten sie viele Wachtürme und Verteidigungswälle in dieser Gegend. Diese waren ganz traditionell in den leuchtenden Farben ihrer Kaste gestrichen. Ein ehemaliger, großer Wachturm der Zwerge befindet sich bei:

N48° 59.(C)(B)2 und E008° 40.(B-2)(C+7)7

Als die Zwerge das Land verlassen hatten, hinterließen sie in vielen Ihrer Anlagen wichtige Hinweise, wie das Vermächtnis der Elfen gefunden werden kann, so auch hier. Finde den Hinweis!

D=

Gehe nun weiter zum Vorposten Am Wallgraben bei:

N48° 59.0(D) und E008° 39.9(D+60)

Dort angekommen suche einen weiteren Hinweis.

Am Wallgraben ___ = E

Wenn Du diesen gefunden hast, mach Dich auf zum höchsten Punkt der Gegend, dem Zeremonienplatz der Elfen. Du findest diesen bei:

N48° 58.(756+E) und E008° 39.(615+E)

Es führt nur ein Weg hinauf!

Dort angekommen genieße den imposanten Blick weit ins Landesinnere welcher sich Dir bietet und früher nur den ehrwürdigsten Mitgliedern der alten Gilden vorbehalten war. Schau in Richtung des Sonnenuntergangs zum Horizont, ungefähr Richtung 250°. Dort erblickst Du einen gewaltigen Verteidigungsturm. Schau genau, benutze Deinen Kompass und Dein Fernglas, um welchen Turm handelt es sich?



Turm 1 - F = 42



Turm 2 - F = 25



Turm 3 - F = 53



Turm 4 - F = 86

Weiter geht es zu einem Wegepunkt bei $N48^{\circ} 58.985$ und $E008^{\circ}39.680$ den Ihr am Besten über den Weg erreicht, auf welchem Ihr hergekommen seid. An diesen Kreuzungen wurde damals der Handel kontrolliert. Im Verlauf Deiner Reise wirst Du auf weitere dieser Art treffen. Leider ist bis auf die schöne Aussicht nichts mehr erhalten geblieben. Darum verweilt solange euch beliebt und folgt dann dem Weg weiter Richtung Westen, bis Ihr an eine recht selten von Streitwagen aller Klassen befahrene Strasse bei $N48^{\circ} 58.994$ und $E008^{\circ} 39.054$ kommt.

Habt Obacht, dass ihr nicht einem dieser seltenen Fahrzeuge zum Opfer fallt!

Nun steht Ihr kurz vor dem Ziel und auch zugleich vor Eurer schwierigsten Aufgabe. Laut einer Legende der Elfen ist hier in der Gegend der letzte Hinweis zu Ihrem Vermächtnis versteckt. Bei diesem Schatz soll es sich um den legendären Edelstein von Kaleidos handeln. Du brauchst kein Werkzeug! Du findest diesen bei: $N48^{\circ} 59.0(F+A+C+7)$ und $E008^{\circ} 39.0(D*2+A+C)$

Dieser ist besonders gut geschützt, auf dass ihn nur der wagemutigste Abenteurer finden möge. Wenn Du ihn in Deinen Händen hältst, dreh ihn ins Licht und schaue ihn genau an, mit etwas Glück zeigt er Dir die letzten fehlenden Segmente zur Aufbewahrungsstätte des Vermächtnisses der Elfen. Versucht ihn aber auf keinen Fall an Euch zu nehmen oder aus seiner Ummantelung zu befreien, er ist mit einem uralten Fluch belegt, welchen Ihr dann zum Opfer fallen werdet.

Stein von Kaleidos $G=$

Wenn Euch der Stein sein facettenreiches Geheimnis offenbart hat, habt ihr alle Rätsel gelöst. Ihr habt Täler durchquert. Berge erklommen, euch in Flussläufe gewagt, deshalb soll euch jetzt das Versteck des Vermächtnisses der Elfen offenbart werden.

Der Schatz liegt bei:

$N48^{\circ} 59.(G*20+E+D-7)$ und $E008^{\circ} 39.(12*A+D+F-19)$

Hints:

[Schatz der Zwerge :] schaut beim größten Baumstumpf

[Die Seherin :] es ist nicht der Hochsitz